**Lista requisitos funcionales:**

Administrador:

1. Gestión de cuentas: Bajas, bloqueos, modificaciones
2. Gestión de misiones: Crear, modificar, borrar.
   1. Gestión de objetivos: Añadir, modificar, borrar.

Usuario:

1. Gestionar cuenta: Crear, modificar, borrar.
2. Gestionar personajes: Crear, borrar.
3. Gestión del monedero electrónico: Añadir fondos, sacar fondos.
4. Comerciar: Ofrecer objetos, dinero real y/o puntos de juego, Recibir objetos, dinero real y/o puntos de juego.
5. Enviar incidencias.
6. Gestionar grupos: Invitar jugador, echar jugador, salir del grupo.
7. Solicitar duelo, aceptar duelo.
8. Añadir amigo, rechazar amigo, eliminar amigo, bloquear amigo.
9. Gestión de mensajes: enviar mensaje, borrar mensaje, ver mensaje.

Requisitos de datos:

* RD1:

Datos\_usuario.

nombre\_usuario, contraseña, confirmacion\_contraseña, email, Nombre, apellidos, sexo, fecha\_nacimiento

* RD2 = RD1

Usuario\_almacenado:

* RD3

Un usuario podrá **crearse una cuenta** rellenando los siguientes datos: nombre\_usuario, contraseña, confirmacion\_contraseña, email, Nombre, apellidos, sexo, fecha\_nacimiento. El sistema devolverá un mensaje indicando que el usuario ha sido dado de alta correctamente.

Un usuario únicamente podrá **modificar** su contraseña ó email. El sistema devolverá un mensaje indicando que la modificación ha tenido éxito o no.

Un usuario tendrá la opción de **borrar su cuenta**. El sistema le pedirá su nombre de usuario, correo electrónico y contraseña, pedirá una confirmación y después indicará si se ha realizado con éxito o no.

Un usuario podrá crear un personaje indicando: nombre personaje, sexo, raza, tipo.

* Sexo: Si es masculino ó femenino.
* Raza: Elfo, orco, enano, humano.
* Tipo: arquero, guerrero, mago, pícaro.

Al crear el personaje se establecerán unas características mínimas para todas las razas y tipos de personaje:

* Ataque ( daño al atacar )
* Defensa ( reduce el daño recibido )
* Destreza ( velocidad de ataque )
* Intelecto ( capacidad mágica del personaje )

Es decir, al crear un personaje se asignarán **4** puntos a cada una de las características.

Un usuario podrá gestionar su monedero virtual:   
Podrá **añadir fondos** a su cuenta de usuario; esto quiere decir que en su cuenta podrá añadir dinero real para usarlo dentro del juego, para la compra de objetos, puntos de juego (dinero ficticio del juego).   
La forma de pago será mediante tarjeta de crédito/débito, para ello deberá especificar la cantidad a añadir, datos de la tarjeta (nº de la tarjeta, fecha de validez, código de seguridad).   
  
Podrá **retirar fondos**de su cuenta de usuario; Para ello deberá de acreditar que es el usuario de la cuenta, mediante una imagen de su DNI, contraseña de la cuenta y posteriormente indicar datos sobre la cuenta corriente dónde querrá recibir el dinero real. NUNCA se podrá comprar dinero real con dinero ficticio.

* Comerciar: Ofrecer objetos, dinero real y/o puntos de juego, Recibir objetos, dinero real y/o puntos de juego:
* Un usuario podrá ofrecer objetos a la venta en un mercado indicando el objeto, precio y tipo de moneda.
* Otro usuario podrá comprar los objetos del mercado aceptando la oferta del vendedor.

1. Gestionar grupos: Invitar jugador, echar jugador, salir del grupo.

* Un usuario que esté dentro de un servidor jugando podrá crear grupos (máximo 4 personajes), para crear un grupo tan solo hará falta invitar a otro jugador al grupo (que acepte) y automáticamente se creará. El usuario que invite a otro jugador, en caso de crearse el grupo, tendrá privilegios sobre el grupo, podrá invitar a más jugadores, echarlos y en caso de salir del grupo, el primer jugador en entrar al grupo será ahora el administrador del grupo. Y si al salirse del grupo solo quedara una persona, el grupo se disolvería.
* Un jugador que esté en un grupo y no sea administrador, únicamente podrá salirse del grupo.