**Lista requisitos funcionales:**

Administrador:

1. Gestión de cuentas: Bajas, bloqueos, modificaciones
2. Gestión de misiones: Crear, modificar, borrar.
   1. Gestión de objetivos: Añadir, modificar, borrar.

Usuario:

1. Gestionar cuenta: Crear, modificar, borrar.
2. Gestionar personajes: Crear, borrar.
3. Gestión del monedero electrónico: Añadir fondos, sacar fondos.
4. Comerciar: Ofrecer objetos, dinero real y/o puntos de juego, Recibir objetos, dinero real y/o puntos de juego.
5. Enviar incidencias.
6. Gestionar grupos: Invitar jugador, echar jugador, salir del grupo.
7. Solicitar duelo, aceptar duelo.
8. Añadir amigo, rechazar amigo, eliminar amigo, bloquear amigo.
9. Gestión de mensajes: enviar mensaje, borrar mensaje, ver mensaje.

Requisitos de datos:

* RD1:

Datos\_usuario.

nombre\_usuario, contraseña, confirmacion\_contraseña, email, Nombre, apellidos, sexo, fecha\_nacimiento

* RD2 = RD1

Usuario\_almacenado:

* RD3

Un usuario podrá **crearse una cuenta** rellenando los siguientes datos: nombre\_usuario, contraseña, confirmacion\_contraseña, email, Nombre, apellidos, sexo, fecha\_nacimiento. El sistema devolverá un mensaje indicando que el usuario ha sido dado de alta correctamente.

Un usuario únicamente podrá **modificar** su contraseña ó email. El sistema devolverá un mensaje indicando que la modificación ha tenido éxito o no.

Un usuario tendrá la opción de **borrar su cuenta**. El sistema le pedirá su nombre de usuario, correo electrónico y contraseña, pedirá una confirmación y después indicará si se ha realizado con éxito o no.

Un usuario podrá crear un personaje indicando: nombre personaje, sexo, raza, tipo.

* Sexo: Si es masculino ó femenino.
* Raza: Elfo, orco, enano, humano.
* Tipo: arquero, guerrero, mago, pícaro.

Al crear el personaje se establecerán unas características mínimas para todas las razas y tipos de personaje:

* Ataque ( daño al atacar )
* Defensa ( reduce el daño recibido )
* Destreza ( velocidad de ataque )
* Intelecto ( capacidad mágica del personaje )

Es decir, al crear un personaje se asignarán **4** puntos a cada una de las características.